Specifikacija sistemskih zahtjeva

eKamp

Sadržaj:

[1. Uvod 3](#_Toc105064196)

[1.1 Svrha dokumenta 3](#_Toc105064197)

[1.2 Doseg 3](#_Toc105064198)

[1.3 Ključni pojmovi 3](#_Toc105064199)

[1.4 Pregled 4](#_Toc105064200)

[2. Generalni opis 4](#_Toc105064201)

[2.1 Perspektiva proizvoda 4](#_Toc105064202)

[2.2. Pregled funkcionalnosti sistema 4](#_Toc105064203)

[2.3 Ograničenja sistema i pretpostavke 4](#_Toc105064204)

[2.3.1 Softverska ograničenja 5](#_Toc105064205)

[2.3.2 Hardverska ograničenja 5](#_Toc105064206)

[2.3.3 Zakonska ograničenja 5](#_Toc105064207)

[2.3.4 Pretpostavke 5](#_Toc105064208)

[3. Specifikacija zahtjeva 5](#_Toc105064209)

[3.1 Funkcionalni zahtjevi 5](#_Toc105064210)

[3.2 Nefunkcionalni zahtjevi 6](#_Toc105064211)

[4. Dijagram klasa 6](#_Toc105064212)

# Uvod

## 1.1 Svrha dokumenta

Svrha dokumenta je detaljna specifikacija sistemskih zahtjeva za eKamp. Dokument je namijenjen projektantima, arhitektama, programerima, testerima i inženjerima održavanja sistema. Teži da pruži sve informacije potrebne za korektno projektovanje, implementaciju i održavanje sistema. Takođe, namijenjen je i samim naručiocima – ‘’Crveni Krst Banja Luka’’ kako bi mogli da se upoznaju sa detaljnom funkcionalnošću budućeg sistema.

## 1.2 Doseg

Ovaj dokument sadrži detaljnu specifikaciju funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva. Pored toga, sadrži i specifikaciju svih utvrđenih slučajeva upotrebe, odgovarajućih dijagrama slučajeva upotrebe, dijagrama aktivnosti i dijagrama klasa, opis ograničenja sistema, hardverskih zahtjeva, eksternih zahtjeva i ostalih elemenata potrebnih za detaljnu specifikaciju.

Dokument ne ograničava buduće projektante po pitanju tehnologija potrebnih za implementaciju sistema. Sadrži sve bitne funkcionalnosti budućeg sistema, ali dozvoljava da se u sistem po potrebi implementiraju novi zahtjevi.

## 1.3 Ključni pojmovi

|  |  |
| --- | --- |
| **Pojam** | **Opis** |
| **Aplikacija** | računarski program napravljen kako bi korisnicima omogućio i olakšao izvršavanje jednog ili više određenih zadataka |
| **Softver** | skup [podataka](https://bs.wikipedia.org/wiki/Podatak_(ra%C4%8Dunarstvo)) ili [računarskih](https://bs.wikipedia.org/wiki/Ra%C4%8Dunar) instrukcija koje računaru govore kako treba da radi |
| **Dijagram** | pojednostavljena i strukturirana vizuelna reprezentacija koncepata, ideja, konstrukcija, odnosa, statističkih podataka, anatomije itd. |
| **Interfejs** | zajednička, dijeljena granica, posredstvom koje dvije ili više komponenti računarskog sistema vrše razmjenu informacija |
| **Model** | umanjena [reprodukcija](https://hr.wikipedia.org/wiki/Reprodukcija) ili šema [objekta](https://hr.wikipedia.org/wiki/Objekt_(razdvojba)) |
| **Specifikacija** | nabrajanje pojedinosti, podroban (detaljan) opis |
| **Sekvenca** | logički redoslijed, niz |
| **Enkripcija** | (šifrovanje) - proces u [kriptografiji](https://bs.wikipedia.org/wiki/Kriptografija) kojim se vrši izmjena podataka tako da se poruka, odnosno informacije, učine nečitljivim za osobe koje ne posjeduju određeno znanje (ključ) |
| **SRS** | “System Requirements Specification” – specifikacija sistemskih zahtjeva |
| **Klasa** | ( u programiranju) proširiv programski šablon za kreiranje objekata |

## 1.4 Pregled

U drugom poglavlju biće izložen generalni opis sistema, karakteristike njegovih korisnika, njegova ograničenja i eksterni interfejsi od kojih sistem zavisi. U trećem poglavlju koje je i najobimnije nalazi se detaljan opis funkcionalnih i nefunkcionalnih zahtjeva, te odgovarajući dijagrami slučajeva upotrebe, dijagrami aktivnosti, dijagrami sekvence i dijagrami klasa.

# Generalni opis

## 2.1 Perspektiva proizvoda

eKamp je stand-alone softverski proizvod koji na najnižem nivou ima serversku aplikaciju sa bazom podataka. Svrha serverske aplikacije je obrada i skladištenje svih relevantnih podataka o sistemu, te da omoući komunikaciju između korisnika sistema putem internet veze. Jedan od ciljeva sistema je da olakša funkcionisanje volonterskog kampa tokom njegovog postojanja, te da obezbijedi trajno čuvanje informacija o stanju kampa kroz njegovu istoriju. Takođe, osnovne informacije o korisnicima kampa se trajno sačuvaju u bazu podataka. Potrebno je obezbijediti fleksibilnost sistema.

Korisnici sistema su administratori i volonteri. Administratori su zaduženi za upravljanje kompletnim sistemom, kreiranjem korisničkih naloga za volontere, njihovo brisanje, kreiranje kampa i unošenje osnovnih podataka o kampu i kreiranje obavještenja za volontere. dok su volonterima omogućene funkcionalnosti koje se tiču samog rada u kampu. Kako bi sistem ostao fleksibilan administratorima nisu omogućene sve funkcionalnosti koje ima volonterski nalog.

## 2.2. Pregled funkcionalnosti sistema

## 2.3 Ograničenja sistema i pretpostavke

U ovom pogavlju izložena su ograničenja eKamp sistema. Obzirom da softver radi sa osjetljivim informacijama, posebnu pažnju potrebno je posvetiti zakonskim ograničenjima.

### 2.3.1 Softverska ograničenja

Grafički interfejs – poželjno je da grafički interfejs bude jednostavan i intuitivan, kako bi unos osoba pristiglih u kamp bio što efikasniji

Sigurnost podataka – zbog osjetljivih podataka sa kojima eKamp sistem radi, potrebno je omogućiti siguran prenos i čuvanje podataka

Paralelnost izvršavanja – obzirom da veći broj volontera pristupa i ažurira podatke, paralelnost izvršavanja je neophodna radi održavanja konzistentnosti informacija

### 2.3.2 Hardverska ograničenja

Personalni računar – računar koji koriste administratori i volonteri

Serverski računar – centralni dio sistema na kojem se obrađuju i čuvaju svi podaci

### 2.3.3 Zakonska ograničenja

### 2.3.4 Pretpostavke

Obezbijeđena internet konekcija u kampu

Obezbijeđeni računari koji koriste Windows operativni sistem

# Specifikacija zahtjeva

## 3.1Eksterni interfejs

## U ovom poglavlju dat je opis eksternih interfejsa sistema.

## 3.1.1 Korisnički interfejs

## Softverski proizvod eKamp nudi dva različita korisnička interfejsa, administratorski i volonterski. U narednoj tabeli predstavljene su funkcionalnosti koje nudi svaki od interfejsa.

3.1.2 Hardverski interfejs

3.1.3 Softverski interfejs

3.1.4 Komunikacioni interfejs

## Funkcionalni zahtjevi

U narednoj tabeli dati su funkcionalni zahtjevi koje sistem treba da ispuni. Prva kolona predstavlja šifru odgovarajućeg zahtjeva. Prvo slovo šifre predstavlja korisnika za koga je data funkcionalnost omogućena, to su:

A – administrator

K – korisnik

S – administrator i korisnik

Ukoliko postoji, drugo slovo predstavlja skraćenicu za širi slučaj upotrebe koji obuhvata dati funkcionalni zahtjev:

U – unos

P – pregled

Broj predstavlja redni broj zahtjeva. Druga kolona je naziv odgovarajućeg zahtjeva.

|  |  |
| --- | --- |
| **Oznaka** | **Naziv** |
| SU1 | Prijavljivanje na sistem |
| SU2 | Odjava sa sistema |
| SU3 | Pregled trenutnog izvještaja |
| A1 | Obavještenje za korisnike |
| A2 | Pregled arhive |
| A21 | Pretraga arhive |
| A3 | Kreiranje korisničkog naloga |
| A4 | Pregled kreiranih naloga |
| A41 | Pregled informacija o korisniku |
| A42 | Uklanjanje korisničkog naloga |
| A43 | Ažuriranje korisničkog naloga |
| A5 | Kreiranje novog kampa |
| A6 | Ažuriranje podataka postojećeg kampa |
| KU | Unos osobe u sistem |
| KU1 | Izdavanje generisanog ID |
| KU2 | Evidencija o postojanju hronničnih bolesti |
| KU3 | Evidencija o potrebnoj hospitalizaciji |
| KU21 | Unošenje potrebnih farmaceutskih proizvoda |
| KU31 | Unošenje detaljnijeg opisa |
| KP | Pregled spiska ljudi koji trenutno borave u kampu |
| KP1 | Unos podataka za pretragu |
| KP2 | Pregled detalja o odabranoj osobi |
| KP3 | Ažuriranje podataka o odabranoj osobi |
|  |  |

* + 1. SU1- Prijavljivanje na sistem